**Cahier de charges**

**Nom du projet** : « **Le Kalémé** »

**Description :**

Je rêve de faire une application web / mobile qui prendra le nom : « **Kaleme** »

Il permettra de facilité l’organisation des évènements par la vente des tickets en ligne et permettra aux participants d’acheter leur ticket de puit leur appareil a travers l’application.

**Les différentes fonctionnalités** :

* Création de l’évènement (par l’organisateur)
* Achat du ticket de l’évènement (par les utilisateurs

**Les différents utilisateurs du projet et leurs permissions** :

L’Organisateur de l’évènement a pour permission de :

* Crée son évènement (en remplissant un formulaire)
* Visualisation du tableau de bord pour connaitre la situation des tickets en temps réel ;
* Partager du lien de son évènement

Participant de l’évènement a pour permission de :

* Visualiser toutes les évènements
* Faire un choix en cliquant sur l’évènement et acheter un ticket en appuyant sur le bouton acheté, le payement est mobile
* Une possibilité d’annulation d’achat
* Récupérer le ticket par email ou par téléchargement

**Le Public cible** :

L’Organisateur d’un évènement et les participant de cet évènement